

Manuel d'utilisation

P'tit poussin



Chers parents,

Chez **VTech®**, nous sommes persuadés que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à

Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech®** sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps,

sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Chez **VTech®**, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent

l'avenir en toute confiance.

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir P'tit poussin de VTech®. Félicitations!

Avec **P'tit poussin**, Bébé découvre des phrases amusantes sur l'animal, des effets sonores rigolos ainsi que de jolies mélodies. De plus, Bébé peut manipuler les anneaux Formes sur les ailes du poussin : il développe ainsi sa motricité fine. Et ce n'est pas tout... **P'tit poussin** est aussi doux qu'un vrai petit poussin grâce à ses parties en tissu. Il devient alors le véritable compagnon tout doux de Bébé!



CONTENU DE LA BOÎTE

- P'tit poussin de VTech®
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie d'un an

Important : pour la sécurité

pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

1. ALIMENTATION ÉLECTRIQUE

1.1. INSTALLATION DES PILES

- 1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
- Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du hochet à l'aide d'un tournevis cruciforme.
- 3. Insérer 2 piles LR3/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
- Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin, mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des piles alcalines neuves. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en courtcircuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes:

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de

déposer vos piles usagées dans les containers et points de collecte prévus à cet effet (de plus en plus de magasins et de grandes surfaces en disposent).

2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. MARCHE/ARRÊT

Déplacer le curseur Marche/Arrêt sur la position (. . .) pour mettre en marche P'tit poussin. Pour éteindre P'tit poussin, déplacer le curseur Marche/Arrêt sur la position (. .).



2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas actionné pendant quelques secondes, Bébé entend le cri du petit poussin. Si Bébé n'active toujours pas le jouet, la chanson retentit, puis **P'tit poussin** s'éteint automatiquement. Pour réactiver **P'tit poussin**, il suffit de secouer le hochet ou d'appuyer sur le bouton Étoile lumineux.

3. ACTIVITÉS

 Lorsque l'on met en marche P'tit poussin, Bébé entend une jolie chanson, suivie de la phrase « Chante avec moi! » et d'un effet sonore.





 Secouer le hochet pour déclencher des phrases amusantes, des effets sonores rigolos ou de jolies mélodies.



Le ventre de **P'tit poussin** clignote en rythme avec les sons.

4. LISTE DES MÉLODIES

- 1. L'alouette est sur la branche
- 2. Bingo
- 3. Vent frais
- 4. Le Rock'n'roll des Gallinacés
- 5. La p'tite hirondelle

5. PAROLES DE LA CHANSON

« Mon petit poussin,

Est câlin mais plein d'entrain,

Chante avec lui piou piou piou

Et viens voir comme il est doux. »

6. ENTRETIEN

- Pour nettoyer P'tit poussin, utiliser un linge légèrement humide.
 Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de P'tit poussin au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Entreposer P'tit poussin dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour toute question sur nos jeux, leur fonctionnement, leurs accessoires ou pour obtenir des informations complémentaires au sujet de la garantie, contactez notre service consommateurs :

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH

VTECH Electronics Europe SAS

2-6, rue du Château-d'Eau - BP 55

78362 Montesson Cedex

FRANCE

E-mail: vtech_conseil@vtech.com

Tél.: 0 820 06 3000 (0,118 € /min)

De Suisse et de Belgique: 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada:

Tél.: 1 877 352 8697